**Sprint Planning**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha: | 05/09/2020 | Hora de inicio: | 17:00 |
| Lugar: | Zoom | Hora fin: | 19:00 |
| Motivo: | Planificación Primer Sprint | | |

**Participantes**

|  |  |
| --- | --- |
| Asistentes | Funciones |
| 1. Jeisson Alonso Gomez Herrera | Product Owner |
| 2. Johan Esteban Cañas | Scrum Master |
| 3. Oscar Javier Romero Beltrán | Development Team |
| 4. Joan Estiben Vargas Sánchez | Development Team |
| 5. Cristian Loaiza | Development Team |

**Agenda**

1. Lanzamiento primer Sprint Proyecto Arquitectura de Software
2. Definir tiempo para llevar acabo el primer Sprint
3. Determinar el Sprint Goal
4. Asignación de funciones en el Scrum team
5. Definir responsabilidades individuales para los miembros del Scrum Team
6. Qué se puede hacer en este Sprint
7. Cómo conseguir el trabajo seleccionado

**Acuerdos**

|  |  |
| --- | --- |
| **ACUERDOS/ACCIONES** | **RESPONSABLES** |
| Primer Sprint de 07 días comprendido del 5 al 11 de septiembre | Todos los miembros del Scrum Team |
| Cada miembro dentro del Scrum team debe ser responsable por las tareas asignadas dentro del proyecto a desarrollar | Todos los miembros del Scrum Team |
| Realizar un análisis detallado de los requerimientos necesarios para cumplir con los requisitos establecidos dentro del proyecto | Jeisson Alonso Gomez Herrera |
| Leer la documentación de la API a emplear para el desarrollo del proyecto con el objetivo de integrarla al proyecto | Todos los miembros del Scrum Team |
| Seleccionar Framework para el desarrollo Frontend del proyecto | Johan Esteban Cañas |
| Realizar muckups de las interfaces de la aplicación | Oscar Javier Romero Beltrán |
| Crear repositorio para el control de versiones en GitHub | Johan Esteban Cañas |